**Informatyka kl.I OSM I st. – zadania dla uczennic, które nie korzystają z classroomu.**

Temat: Ćwiczenia z wirtualną klawiaturą. Praca z aplikacją pisupisu.pl

Dzień dobry!

Dziś zapraszam Was do zabawy z literkami. Pod tym adresem znajdziecie ćwiczenia: <http://pisupisu.pl/klasa1/litery-pierwsza-linia>

Podpowiedź:

1. Aby napisać polskie znaki „z ogonkami”, trzeba najpierw nacisnąć na klawiaturze prawy alt, a następnie właściwą literkę, np. jeśli chcemy napisać ś, należy wcisnąć prawy alt, a następnie literkę s.

Uwaga! gdy wciśniemy alt i z, to otrzymamy ż, a gdy wciśniemy prawy alt i literkę x, to otrzymamy ź.

1. Aby napisać wielką literę, trzeba wcisnąć na klawiaturze shift, a potem właściwa literkę.

Znajdziecie tu 15 ćwiczeń, ale nie musicie ich wykonać w jeden dzień. Aby mieć wprawę w pisaniu na klawiaturze, trzeba – podobnie jak w ćwiczeniu na instrumencie – robić to systematycznie.

W przypadku klawiatury komputera wystarczy kilka minut każdego dnia.

Gdyby ktoś z Was chciał się pochwalić tym, jak mu idzie pisanie na klawiaturze, to może samodzielnie napisze o tym do mnie krótki list?

Listy wyślijcie na adres informatyka-zsm@wp.pl.

Serdecznie Was pozdrawiam!